



A importância da Psicologia do Esporte nos E-sports

LEMOS FILHO, J. P.; SENA, A.B.D; MORÃO, K.G; VERZANI, R.H; MACHADO, A.A.
Universidade Estadual Paulista “Júlio de Mesquita Filho”, Rio Claro – SP, Brasil

No âmbito esportivo há uma realidade de competições que exigem e pressionam o ser humano a buscar constante o alto rendimento. Exige-se uma eficiência diretamente relacionada as estratégias que o atleta precisa utilizar para lidar com as pressões psicológicas oriundas de diversos campos como: família, clube, mídia, etc. Desta forma, a psicologia do esporte apresenta-se como uma ferramenta fundamental para a prática esportiva profissional e assim, começa a adquirir um espaço maior no contexto da cultura do esporte. É notório o contínuo desenvolvimento tecnológico e científico nos esportes, assim, os e-sports, ou esportes eletrônicos são originados por meio dos avanços das Tecnologias da Informação e Comunicação (TIC), principalmente com o surgimento dos videogames, das redes de computadores e da internet. Deste modo, surge uma nova configuração de esporte, definido como jogos eletrônicos ou virtuais que possibilitam a prática competitiva. Esta prática, diferente dos esportes convencionais, ocorre em um ambiente desterritorializado e virtual, no qual é possível a participação em diferentes localidades e ambientes. Assim, o rápido crescimento e expansão da cultura dos e-sports, proporciona questionamentos quanto a aplicabilidade e importância da psicologia do esporte nesse âmbito. Com base nos pressupostos acima, foi realizada uma pesquisa do tipo qualitativa por meio de um questionário com 12 perguntas via Google formulários, com o intuito de verificar a importância da psicologia do esporte para jogadores. Outro fator analisado pela pesquisa foram os aspectos mentais e emocionais exigidos e desencadeados pelos esportes tais como, concentração, agressividade, controle da ansiedade, motivação, cooperação, tomada de decisão, etc. Participaram da pesquisa 24 pessoas do sexo masculino e 4 pessoas do sexo feminino com idade média de 20,6 ($\pm 3,38$) anos, praticantes de diversos tipos de jogos eletrônicos, entretanto com uma predominância para a prática do e-sport “League of Legends”. Após a análise dos dados obtidos foi possível identificar que 92,9% dos participantes consideram a psicologia do esporte importante para os esportes eletrônicos. Em relação ao contato com a psicologia do esporte, somente 46,5% tiveram algum tipo de vivência. Ao verificar os aspectos mentais e emocionais mais importantes para os esportes eletrônicos, demonstrou-se que a concentração, tomada de decisão e controle da ansiedade são necessários para um bom desempenho durante as partidas e competições. Portanto, conclui-se que os esportes eletrônicos, apesar do recente surgimento e evolução, estão adquirindo estrutura semelhantes aos esportes tradicionais. Este fator influencia numa melhor preparação dos atletas, inclusive psicológica, na qual constata-se ser indispensável neste contexto esportivo. Apoio CNPQ.

E-mail: joackslemos@hotmail.com