

ABORDAGEM STEAM COMO ELEMENTO DE PROMOÇÃO DA EDUCAÇÃO CIENTÍFICA: CONECTANDO ESCOLA E COMUNIDADE

Maísa Clara Ribeiro da Silva ¹
Jason Ivanildo Gonçalves da Silva ²
João Emerson Martins da Silva ³
José Maxwel Lourenço de Freitas ⁴
José Berivaldo Torres Araújo ⁵
Linaldo Luiz de Oliveira ⁶

INTRODUÇÃO

A abordagem STEAM configura-se como um modelo pedagógico de natureza interdisciplinar que articula os campos das Ciências, Tecnologia, Engenharia, Artes e Matemática, promovendo uma integração entre saberes diversos em torno de problemáticas concretas (YAKMAN, 2008). Fundamentada nos princípios da Aprendizagem Baseada em Projetos (ABP), essa metodologia busca potencializar a criatividade, a inovação e o letramento científico dos estudantes, ainda na educação básica, mediante processos de aprendizagem ativa voltados à resolução de problemas reais (BEERS, 2011; THOMAS, 2000).

Essas práticas oportunizaram o exercício do raciocínio lógico, da criatividade e do trabalho colaborativo, contribuindo para o desenvolvimento de competências cognitivas e sociais dos discentes, em consonância com as demandas da educação científica contemporânea (SILVA; CARVALHO, 2020; FONSECA; PEREIRA, 2021), de tal modo que os discentes puderam entender seus problemas cotidianos como demandas socioambientais e buscar uma solução inovadora e eficaz.



























¹ Graduando do Curso de Automação Industrial do IFPB campus itabaiana- IFPB, maisac924@gmail.com;

² Graduando do Curso de Automação Industrial do IFPB Campus Itabaiana - IFPB jasonsix02@gmail.com;

³ Graduando do Curso de Eletromecânica do IFPB Campus Itabaiana - IFPB, .com;joaoemersonmartins111@gmail.com

⁴ Graduando do Curso de Análises Clínicas do ECIT Otávia Silveira- ECIT, josemaxwel08@gmai.com;

⁵ Doutor em Psicanálise da Educação e Saúde - União de Universidades Católicas - UNIDERC, jbaraujo@alpargatas.com

⁶ Professor orientador: Mestre em Ecologia e Conservação -Universidade Estadual da Paraíba -UEPB linaldohipnos@gmail.com



Dessa forma, ao propor uma aprendizagem ativa e contextualizada, a abordagem STEAM permite que os estudantes sejam inseridos em situações-problema que refletem desafios do cotidiano, favorecendo a aplicação dos conhecimentos científicos de maneira prática e significativa. Sob essa perspectiva, o presente estudo teve como objetivo promover o letramento científico nos anos finais do ensino fundamental, a partir do desenvolvimento de projetos pedagógicos fundamentados na abordagem STEAM.

METODOLOGIA (OU MATERIAIS E MÉTODOS)

A pesquisa foi desenvolvida por alunas do 9º ano da EMEF Iraci Rodrigues de Farias Melo, por meio do LISE – Laboratório de Inovação e Sustentabilidade Educacional, no município de Mogeiro-PB. O desenvolvimento das atividades ocorreu por meio de uma guia de pensamento estruturada, fundamentada nos princípios da metodologia científica, durante as aulas.

Os discentes analisaram sua realidade local e identificaram problemas concretos, observando, a partir dessa análise, desafios relacionados à utilização e ao abastecimento de água de cisternas em regiões rurais do município. Com base nessa observação, os estudantes buscaram desenvolver soluções viáveis e aplicáveis à realidade observada.

Após discussões iniciais, foram realizados levantamentos bibliográficos e estudos de mercado, com o objetivo de mapear e analisar técnicas e dispositivos de filtragem de água eficientes. A partir da análise desse material, foi desenvolvido um modelo de filtro aplicável às tubulações de cisterna, estruturado em quatro peneiras, com o material de base constituído por fibra de coco, associado a pedras zeólitas e carvão ativado, permitindo a realização de filtragem mecânica e química.

As peneiras foram produzidas utilizando uma técnica de entrelaçamento, por meio de um processo artesanal, cada peneira apresenta uma gramatura e uma função distinta de modo que não são idênticas, favorecendo uma melhor eficiência no processo de filtragem da água.

RESULTADOS E DISCUSSÃO





























O filtro desenvolvido demonstrou praticidade e eficiência, sendo capaz de atender às necessidades dos moradores e reduzir significativamente o risco de contaminação da água, trazendo assim uma melhoria para o cotidiano desses moradores, e uma maior segurança. O protótipo mostrou uma grande eficiência em sua estrutura atendendo aos critérios de ser funcional, prático e resistente.

Posteriormente, o desenvolvimento do projeto proporcionou aos alunos uma experiência concreta de pesquisa e inovação, fortalecendo o aprendizado interdisciplinar sugerido pela abordagem STEAM (YAKMAN, 2008; MARTINS; CARVALHO, 2020). favoreceu a problematização e a contextualização dos conteúdos escolares, permitindo que os estudantes desenvolvessem uma visão crítica e ampliada sobre questões reais presentes em suas comunidades, articulando teoria e prática de forma significativa (BEERS, 2011; THOMAS, 2000).

CONSIDERAÇÕES FINAIS

O projeto desenvolvido permitiu a integração entre teoria e prática, possibilitando aos alunos compreender a importância da ciência e da tecnologia na solução de desafios cotidianos. A iniciativa contribuiu para o desenvolvimento do letramento científico, da criatividade, da autonomia estudantil e da cooperação em sala de aula. A partir dos bons resultados e da grande eficiência que o filtro mostrou, trazendo uma praticidade significativa para o cotidiano dos moradores, pode-se observar como a metodologia STEAM pode afetar a realidade dos discentes de forma positiva. O trabalho reforça o potencial das metodologias ativas para transformar o processo de ensino-aprendizagem em uma experiência significativa e socialmente relevante, evidenciando a capacidade dos estudantes de formular hipóteses, realizar experimentos e comunicar resultados de maneira crítica e criativa.

CIENTÍFICO, LETRAMENTO Palavras-chave: ABP, PROTAGONISMO, SOCIOAMBIENTAL.

AGRADECIMENTOS



























Gostaria de agradecer ao meu orientador, Linaldo Luiz de Oliveira, pelo acompanhamento, orientação e apoio durante todas as etapas deste trabalho. Agradeço também aos meus co autores, cuja colaboração foi fundamental para a realização do projeto e a elaboração do artigo.

Registro ainda meus agradecimentos ao Instituto Alpargatas pelo apoio institucional e incentivo ao desenvolvimento desta pesquisa. Agradeço às colegas de trabalho Maria Vitória, Maria Fernanda, Anna Maria e Maria Ádila, bem como aos amigos e colegas Kércia Maria, Alana Gabrielly e Leonardo Marcelo, pela colaboração, apoio e contribuição direta ou indireta para a concretização deste estudo.

REFERÊNCIAS

BEERS, S. Z. 21st Century Skills: Preparing Students for Their Future. 2011.

FONSECA, J. P.; PEREIRA, M. R. A abordagem STEAM e o desenvolvimento de competências integradoras na educação básica. *Revista Brasileira de Educação Científica e Tecnológica*, v. 14, n. 2, p. 45–59, 2021.

SILVA, M. R.; CARVALHO, D. L. STEAM e aprendizagem significativa: perspectivas para o ensino de ciências. *Revista Práxis Educacional*, v. 16, n. 3, p. 201–218, 2020.

THOMAS, J. W. A Review of Research on Project-Based Learning. San Rafael, CA: Autodesk Foundation, 2000.

YAKMAN, G. STEAM Education: An Overview of Creating a Model of Integrative Education. In: PATT-19 Conference: Research and Practice in Technology Education, Salt Lake City, 2008.

ZAHUR-UZ-ZAMAN, M.; ANJUM, N.; DEY, S.; ZAKIR, H. M. *An investigation of the effectiveness of recycled coconut fiber and rice husk as filter media for wastewater treatment.* Journal of Global Ecology and Environment, v. 17, n. 3, p. 30-39, 2023. DOI:10.56557/jogee/2023/v17i38189.

KOŁOCZEK, H.; CHWASTOWSKI, J.; ŻUKOWSKI, W. *Peat and coconut fiber as biofilters for chromium adsorption from contaminated wastewaters*. Environmental Science and Pollution Research, v. 23, p. 527-534, 2016. DOI:10.1007/s11356-015-5285-x.

SUKARDI; et al. The effect of coconut coir and coconut shell charcoal media thickness on reducing the turbidity of excavated well water in Gampong Lheu Blang, Darul Imarah District, Aceh Besar Regency. Aceh Sanitation Journal, v. 3, n. 1, 2025. DOI:10.30867/asjo.v3i1.906.























